

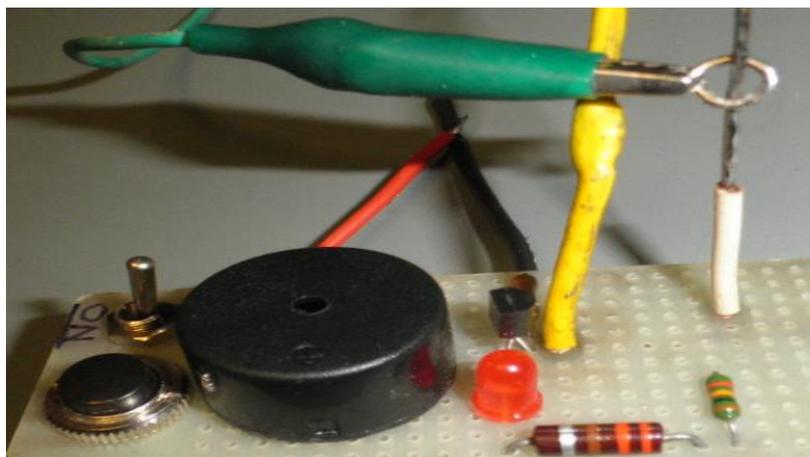
## GIOCO di ABILITA

In un programma televisivo, ho visto un signore che aveva creato un parco con giochi totalmente auto costruiti, di cui alcuni elettronici, fra questi ce ne era uno che avevo anch'io costruito un po' di tempo fa.

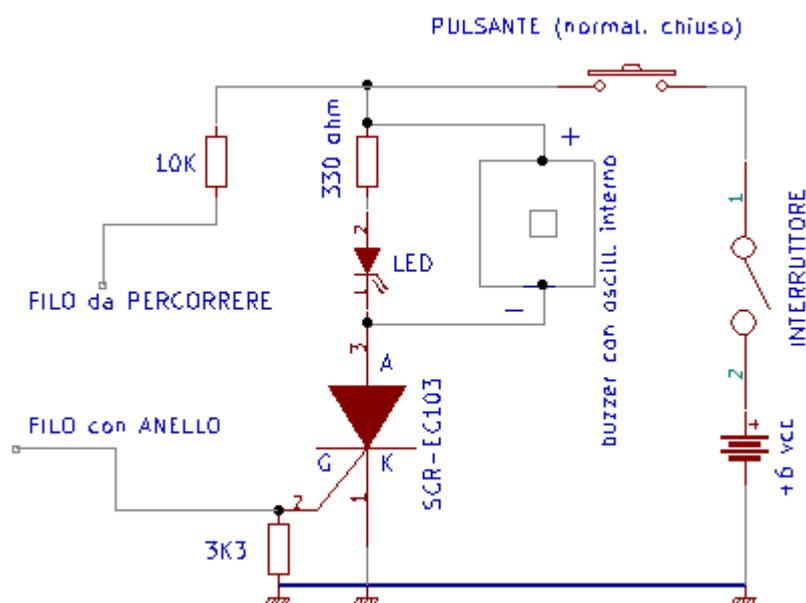
Preso dalla curiosità sono andato a rispolverare i miei blocchi con gli appunti e alla fine sono riuscito a trovarlo.

Ricordo di averlo copiato da una rivista di elettronica, non ricordo quale (in quel tempo in edicola abbondavano).

Un anello scorre su un filo. Se lo tocca si perde. Per eliminare contestazioni, inevitabili, un circuito elettrico con SCR fa un effetto memoria, segnalando in modo permanente l'avvenuto contatto. Si può poi resettare per una successiva manche.



### SCHEMA CIRCUITO



### DESCRIZIONE CIRCUITO

Il circuito parte da un SCR, siglato EC103, il cui piedino gate ( G ) viene collegato alla sonda, cioè il filo con l'anello, il filo con l'anello si trova leggermente positivo rispetto al catodo ( K ) ottenuto mediante la resistenza da 3K3.

Il gioco consiste nel far scorrere l'anello attraverso tutto il filo, ma se i due conduttori vengono a toccarsi, (che significa errore) sul gate ( G ) dell'SCR arriva un impulso di corrente da pochi millesimi di AMPER, sufficienti a mantenere il diodo alimentato.

A questo punto si accende il LED e il BUZZER collegato in parallelo al LED emetterà un segnale acustico, con questi due casi si accerta l'errore da parte del giocatore.

Il pulsante (normalmente chiuso) ha lo scopo di garantire la continuità dell'alimentazione del circuito, ma quando lo si preme interrompe il passaggio di corrente che mantiene acceso l'SCR provocandone il disinnescamento.

Praticamente dopo che il giocatore o i giocatori hanno visto l'errore con l'accensione del LED e il suono del BUZZER basta premere il pulsante per ripristinare il circuito e ricominciare un altro gioco.

## CONCLUSIONE

Il gioco è adatto a tutti in quanto non pericoloso visto che si alimenta con una tensione di 6 vcc.

Per rendere più difficile il gioco basta fare diversi anelli con un diametro via via sempre più piccolo, ovvero per avere più livelli direi di partire con anelli del diametro grande per finire in uno molto piccolo.

Buon divertimento

## Video dimostrativo del funzionamento

[www.frezzotti.eu/af\\_amici/sauro/Pa160309.avi](http://www.frezzotti.eu/af_amici/sauro/Pa160309.avi)

Email [iz5gsf@gmail.com](mailto:iz5gsf@gmail.com)

sauro iz5gsf